

# Game Design Document (GDD)



**Titre du Jeu :**

**Nom du studio :**

**École :**

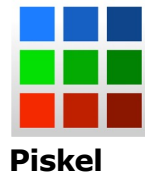
**Équipe:**

# Explications

Le document de conception du jeu sert à ébaucher, réfléchir, mais aussi présenter tes idées avant de passer à la production du jeu vidéo. Par la suite, durant la **production** du jeu, tu devras continuer à le compléter.

Il sera présenté au **jury** dans le cadre de l'événement de fin d'année de Fusion Jeunesse.

- N'oublie pas que le jeu vidéo est un projet d'équipe. Il faut faire valoir ses idées tout en respectant celles des autres.
- Soit réaliste par rapport à la taille du jeu et concentre-toi sur les éléments principaux.
- Pratique-toi à ajouter des images à ce document numérique.
- Assure-toi de réviser tes textes! Les fautes d'orthographe peuvent nuire à la présentation de la meilleure des idées.
- Lors des présentations pour le projet, utilise ce document comme support visuel.
- Amuse-toi ! 😊



Logiciels de travail :

- [Construct3](#)
- [Piskel](#)
- [Beepbox](#)

